

**การแข่งขันทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์ของนักเรียน**  
**ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ระดับ ปวช. และระดับ ปวส. ของโรงเรียนในเขตภาคใต้ ครั้งที่ 6**  
**(HU DEW Contest ครั้งที่ 6)**  
**งานหาดใหญ่แฟร์ ณ มหาวิทยาลัยหาดใหญ่**

-----

**1. วัตถุประสงค์**

- 1.1 เพื่อให้บริการวิชาการแก่นักเรียน นักศึกษา
- 1.2 เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนมีทักษะการใช้งานคอมพิวเตอร์
- 1.3 เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์และการส่งเสริมความสัมพันธ์อันดีระหว่างมหาวิทยาลัยกับ โรงเรียนต่างๆ

**2. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน**

นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ระดับ ปวช. และระดับ ปวส. ของโรงเรียน 14 จังหวัดในเขตภาคใต้

**3. กำหนดการ และสถานที่จัดการแข่งขัน**

แข่งขันวันพุธ ที่ 13 มกราคม 2553 ณ ห้อง U-301 และ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยหาดใหญ่

08.00 น. - 08.30 น. ผู้เข้าแข่งขันลงทะเบียน ณ ห้อง U-301 อาคาร U- Plaza

08.30 น.- 09.00 น. พิธีเปิด โดย ผู้บริหารมหาวิทยาลัยหาดใหญ่

- 09.00 น. - 12.00 น.
1. การแข่งขันการตอบปัญหาเวทีกงด้าน IT
  2. การแข่งขัน โปรแกรม Microsoft word และ Microsoft Excel
  3. การแข่งขัน การประกอบเครื่องและลง โปรแกรม
  4. การแข่งขัน การออกแบบเว็บไซต์

12.00 น. - 13.30 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน (ทางมหาวิทยาลัยจัดเลี้ยง)

13.30 น. - 14.00 น. ประกาศผลการแข่งขัน และ มอบรางวัล โดย ผู้บริหารมหาวิทยาลัยหาดใหญ่  
ณ ห้อง U-301 อาคาร U- Plaza

**4. ระเบียบการแข่งขันโดยสังเขป**

**แข่งขันประเภท Microsoft Word และ Microsoft Excel (รับ 30 ทีมเท่านั้น)**

**กติกาการแข่งขัน**

1. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 2 ชั่วโมง
2. จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน ( 1 เครื่อง)
3. โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน MS Word และ MS Excel Version 2007 (ภาษาอังกฤษ)
4. MS Word แข่งขัน การจัดทำเอกสารในรูปแบบที่กำหนดให้
5. MS Excel แข่งขัน การจัดทำเอกสารในรูปแบบที่กำหนดให้ รวมทั้งการใช้สูตรการคำนวณเบื้องต้น

## แข่งขันประเภท การออกแบบเว็บไซต์ (รับ 30 ทีมเท่านั้น)

### กติกาการแข่งขัน

1. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง
2. จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน
3. พัฒนาเว็บไซต์ในหัวข้อ “เรื่อนำสนใจทางด้าน IT” โดยใช้โปรแกรมที่กำหนดให้ เท่านั้น
4. ใช้เนื้อหาและภาพประกอบเบื้องต้นที่กำหนดให้ เท่านั้น
5. สามารถออกแบบและตกแต่งได้ตามความสามารถที่ได้เรียนรู้มาของผู้เข้าแข่งขันแต่ละคน
6. สิ่งที่จะต้องมึในชิ้นงาน

Link (Internal Link + External Link)

Frame

Banner

### ข้อมูลที่จัดเตรียมให้

1. เนื้อหาเกี่ยวกับ เรื่อนำสนใจทางด้าน IT
2. ภาพประกอบหลักที่จะต้องมึ
3. Software ในการพัฒนา

Macromedia Dreamweaver CS3

Adobe Photoshop CS3

Adobe Flash CS3

(หากมีการเปลี่ยนแปลง Version ของโปรแกรมจะมีการแจ้งล่วงหน้า)

## แข่งขันประเภท การประกอบเครื่องและลงโปรแกรม (รับ 30 ทีมเท่านั้น)

### กติกาการแข่งขัน

1. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง
2. จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน
3. ประกอบเครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมใช้งาน
4. ติดตั้งโปรแกรม Windows XP และกำหนดค่าต่าง ๆ ตามคำสั่ง

### อุปกรณ์ที่ผู้แข่งขันจะต้องนำมา

1. Case พร้อม Power Supply
2. MainBoard ไม่จำกัดรุ่น และ ยี่ห้อ
3. CPU
  - 3.1 ไม่จำกัดยี่ห้อ
  - 3.2 ความเร็วของ สัญญาณนาฬิกาไม่เกิน 2.2 GHz
  - 3.3 จำนวน Core ของ CPU จำนวน 1 Core

- 4 RAM ไม่จำกัดรุ่น ยี่ห้อ
  - 4.1 ความจุไม่เกิน 1 GB
- 5 CD-ROM ไม่จำกัดรุ่น ยี่ห้อ
  - 5.1 ความเร็วในการอ่านไม่เกิน 52 X
- 6 Floppy Disk Drive ไม่จำกัดรุ่น ยี่ห้อ
- 7 Harddisk ไม่จำกัดรุ่น ยี่ห้อ
  - 7.1 ความจุไม่น้อยกว่า 40 GB
  - 7.2 ความเร็วรอบในการหมุนไม่เกิน 7,200 รอบ/นาที
- 8 Program Windows XP SP2 (Original) รุ่นไม่ตัดต่อดัดแปลงโปรแกรม

#### หมายเหตุ

1. Mouse(USB) , Keyboard (USB) และ จอภาพ ทางผู้จัดแข่งขันจะเป็นผู้จัดหาให้
2. Mouse และ Keyboard หากต้องการใช้แบบ PS2 กรุณาแจ้งให้ผู้จัดแข่งขันทราบก่อนภายใน 7 วัน
3. หากผู้เข้าร่วมแข่งขันนำอุปกรณ์มาไม่ถูกต้องหรือผิดกติกา ให้ถือว่าปรับตก

#### แข่งขันประเภท การตอบปัญหาเวทีคนเก่งด้าน IT (รับ 40 ทีมเท่านั้น)

##### กติกาการแข่งขัน

1. จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน
2. ตอบคำถามจำนวน 40 ข้อ โดยทำการตรวจทีละข้อ
3. คัดเลือก 5 ทีมที่คะแนนสูงสุดเพื่อชิงชนะเลิศ

##### แนวการแข่งขัน

ตอบคำถามเกี่ยวกับความรู้ทั่วไปด้าน IT เช่น การแปลงเลขฐาน อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ ระบบคอมพิวเตอร์ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ การเขียนโปรแกรม เป็นต้น

#### 5. เกณฑ์การตัดสินผลการแข่งขัน

##### การแข่งขันประกอบเครื่องและลงโปรแกรม

##### เกณฑ์การตัดสิน

1. ความถูกต้องของอุปกรณ์ที่ใช้งาน
2. ความถูกต้องของการทำตามคำสั่งที่ได้รับมอบหมาย
3. ความเร็วที่ใช้ในการแข่งขัน

## การแข่งขันการใช้โปรแกรม MS Word และ MS Excel

### เกณฑ์การตัดสิน

1. ความถูกต้องสมบูรณ์ของชิ้นงาน
2. ความเร็วที่ใช้ในการแข่งขัน

## แข่งขันประเภท การออกแบบเว็บไซต์

### เกณฑ์การตัดสิน

1. ความครบถ้วนสมบูรณ์ของเนื้อหา
2. ความสวยงาม /ความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบ
3. ความสร้างสรรค์ของเทคนิคการนำเสนอ

## แข่งขันประเภท การตอบปัญหาเวทีคนเก่งด้าน IT

### เกณฑ์การตัดสิน

1. พิจารณาจากคะแนนการตอบคำถาม ในแต่ละรอบ

### 6. รางวัล

รางวัลที่ 1 ทุนการศึกษา 5,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลที่ 2 ทุนการศึกษา 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลที่ 3 ทุนการศึกษา 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลชมเชย ทุนการศึกษา 800 บาท 2 รางวัล พร้อมเกียรติบัตร

### 7. ข้อมูลเพิ่มเติม การสมัครเข้าแข่งขัน และข้อมูลผู้ประสานงานการแข่งขัน

7.1 อาจารย์ผู้รับผิดชอบโครงการ/ผู้ประสานงานโครงการ คือ

- ◆ อาจารย์ปารวดี คำศรี

เบอร์โทรศัพท์ 0-7420-0300 ต่อ 327 และเบอร์โทรศัพท์เคลื่อนที่ 08-3537-1007

E-mail Address: parawadee@hu.ac.th

- ◆ อาจารย์นิชนันท์ วงษ์สวัสดิ์

เบอร์โทรศัพท์ 0-7420-0300 ต่อ 326 และเบอร์โทรศัพท์เคลื่อนที่ 08-1478-4885

E-mail Address: nitchanan@hu.ac.th

7.2 สามารถส่งใบสมัครได้ตั้งแต่วันนี้ถึงวันศุกร์ที่ 8 มกราคม 2553