

การแข่งขันทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์ของนักเรียน
ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ระดับ ปวช. และระดับ ปวส. ของโรงเรียนในเขตภาคใต้ ครั้งที่ 7
(HU DEW Contest ครั้งที่ 7)
งานหาดใหญ่แฟร์ ณ มหาวิทยาลัยหาดใหญ่

1. วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการได้ศึกษาหาความรู้ ตลอดจนพัฒนาทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 2) เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการได้แสดงความรู้ความสามารถ และทักษะในการใช้คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 3) เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์และการส่งเสริมความสัมพันธ์อันดีระหว่างมหาวิทยาลัยกับโรงเรียนต่างๆ

2. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ระดับ ปวช. และระดับ ปวส. ของโรงเรียน 14 จังหวัดในเขตภาคใต้

3. กำหนดการ และสถานที่จัดการแข่งขัน

แข่งขันวันศุกร์ ที่ 14 มกราคม 2554 ณ ห้อง 3-305 อาคารสุราษฎร์ธานี และ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ (ห้อง Com 1 และ ห้อง Com 2) อาคารสงขลา มหาวิทยาลัยหาดใหญ่

- | | |
|---------------------|--|
| 08.00 น. - 08.30 น. | ผู้เข้าแข่งขันลงทะเบียน ณ ห้อง 3-305 อาคารสุราษฎร์ธานี |
| 08.30 น. - 09.00 น. | พิธีเปิด โดย ผู้บริหารมหาวิทยาลัยหาดใหญ่ |
| 09.00 น. - 12.00 น. | 1. การแข่งขันการตอบปัญหาเวทีคนเก่งด้าน IT
2. การแข่งขัน โปรแกรม Microsoft word และ Microsoft Excel
3. การแข่งขัน การประกอบเครื่องและลงโปรแกรม
4. การแข่งขัน การออกแบบเว็บไซต์ |
| 12.00 น. - 13.30 น. | พักรับประทานอาหารกลางวัน (ทางมหาวิทยาลัยจัดเลี้ยง) |
| 13.30 น. - 14.00 น. | ประกาศผลการแข่งขัน และ มอบรางวัล โดย ผู้บริหารมหาวิทยาลัยหาดใหญ่ ณ ห้อง 3-305 อาคารสุราษฎร์ธานี |

4. ระเบียบการแข่งขันโดยสังเขป

แข่งขันประเภท Microsoft Word และ Microsoft Excel (รับ 30 ทีมเท่านั้น)

กติกาการแข่งขัน

1. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 2 ชั่วโมง
2. จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน (1 เครื่อง)
3. โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน MS Word และ MS Excel Version 2007 (ภาษาอังกฤษ)

4. MS Word แข่งขัน การจัดทำเอกสารในรูปแบบที่กำหนดให้
5. MS Excel แข่งขัน การจัดทำเอกสารในรูปแบบที่กำหนดให้ รวมทั้งการใช้สูตรการคำนวณเบื้องต้น

แข่งขันประเภท การออกแบบเว็บไซต์ (รับ 30 ทีมเท่านั้น)

กติกาการแข่งขัน

1. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง
2. จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน
3. พัฒนาเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรมที่กำหนดให้ เท่านั้น
4. ใช้เนื้อหาและภาพประกอบเบื้องต้นที่กำหนดให้ เท่านั้น
5. สามารถออกแบบและตกแต่งได้ตามความสามารถที่ได้เรียนรู้มาของผู้เข้าแข่งขันแต่ละคน

ข้อมูลที่จัดเตรียมให้

1. เนื้อหา
2. ภาพประกอบหลักที่จะต้องมี
3. Software ในการพัฒนา

Macromedia Dreamweaver CS3

Adobe Photoshop CS3

Adobe Flash CS3

(หากมีการเปลี่ยนแปลง Version ของโปรแกรมจะมีการแจ้งล่วงหน้า)

แข่งขันประเภท การประกอบเครื่องและลงโปรแกรม (รับ 30 ทีมเท่านั้น)

กติกาการแข่งขัน

1. เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง
2. จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน
3. ประกอบเครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมใช้งาน
4. ติดตั้งโปรแกรม Windows 7 และกำหนดค่าต่าง ๆ ตามคำสั่ง

อุปกรณ์ที่ผู้แข่งขันจะต้องนำมา

1. Case พร้อม Power Supply
2. MainBoard ไม่จำกัดรุ่น และ ซีพียู
3. CPU
 - a. ไม่จำกัดซีพียู
 - b. ความเร็วของ สัญญาณนาฬิกาไม่เกิน 3.5 GHz
 - c. จำนวน Core ของ CPU จำนวน 2 Core
4. RAM ไม่จำกัดรุ่น ซีพียู

- a. ความจุไม่เกิน 2 GB
5. CD-DVD ROM ไม่จำกัดรุ่น ยี่ห้อ
 - a. ความเร็วในการอ่านไม่เกิน 52 X
6. Floppy Disk Drive ไม่จำกัดรุ่น ยี่ห้อ
7. Harddisk ไม่จำกัดรุ่น ยี่ห้อ
 - a. ความจุไม่น้อยกว่า 40 GB
 - b. ความเร็วรอบในการหมุนไม่เกิน 7,200 รอบ/นาที
8. Program Windows 7 (Professional)

Mouse(USB) , Keyboard (USB) และ จอภาพ ทางผู้จัดแข่งขันจะเป็นผู้จัดหาให้

- หมายเหตุ**
1. Mouse และ Keyboard หากต้องการใช้แบบ PS2 กรุณาแจ้งให้ผู้จัดแข่งขันทราบก่อนภายใน 7 วัน
 2. หากผู้เข้าร่วมแข่งขันนำอุปกรณ์มาไม่ถูกต้องหรือผิดกติกา ให้ถือว่าปรับตก

แข่งขันประเภท การตอบปัญหาเวทีคนเก่งด้าน IT (รับ 30 ทีมเท่านั้น)

กติกาการแข่งขัน

1. จำนวนผู้เข้าแข่งขันทีมละ 2 คน
2. ตอบคำถามจำนวน 40 ข้อ โดยทำการตรวจทีละข้อ
3. คัดเลือก 5 ทีมที่คะแนนสูงสุดเพื่อชิงชนะเลิศ

แนวการแข่งขัน

ตอบคำถามเกี่ยวกับความรู้ทั่วไปด้าน IT เช่น การแปลงเลขฐาน อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ ระบบคอมพิวเตอร์ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ การเขียนโปรแกรม เป็นต้น

5. เกณฑ์การตัดสินผลการแข่งขัน

การแข่งขันการใช้โปรแกรม MS Word และ MS Excel

เกณฑ์การตัดสิน

1. ความถูกต้องสมบูรณ์ของชิ้นงาน
2. ความเร็วที่ใช้ในการแข่งขัน

แข่งขันประเภท การออกแบบเว็บไซต์

เกณฑ์การตัดสิน

1. ความครบถ้วนสมบูรณ์ของเนื้อหา
2. ความสวยงาม /ความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบ
3. ความสร้างสรรค์ของเทคนิคการนำเสนอ

การแข่งขันประกอบเครื่องและลงโปรแกรม

เกณฑ์การตัดสิน

1. ความถูกต้องของอุปกรณ์ที่ใช้งาน
2. ความถูกต้องของการทำตามคำสั่งที่ได้รับมอบหมาย
3. ความเร็วที่ใช้ในการแข่งขัน

แข่งขันประเภท การตอบปัญหาวิศคนเก่งด้าน IT

เกณฑ์การตัดสิน

1. พิจารณาจากคะแนนการตอบคำถาม ในแต่ละรอบ

6. รางวัล

1.รางวัลชนะเลิศพร้อมเกียรติบัตร	4 รางวัล	รางวัลละ 5,000 บาท
2.รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่งพร้อมเกียรติบัตร	4 รางวัล	รางวัลละ 3,000 บาท
3.รางวัลรองชนะเลิศอันดับสองพร้อมเกียรติบัตร	4 รางวัล	รางวัลละ 1,500 บาท
4.รางวัลชมเชยพร้อมเกียรติบัตร	8 รางวัล	รางวัลละ 800 บาท
รวมเงินรางวัล		44,400 บาท

7. ข้อมูลเพิ่มเติม การสมัครเข้าแข่งขัน และข้อมูลผู้ประสานงานการแข่งขัน

7.1 นักเรียนผู้สนใจสามารถดูรายละเอียดได้ที่ www.hu.ac.th/hatyairfair หรือติดต่อสอบถามได้ที่ อาจารย์ผู้รับผิดชอบโครงการ/ผู้ประสานงานโครงการ คือ

7.1.1 อาจารย์รัสมนต์ คำศรี สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจ
เบอร์โทรศัพท์ 0-7420-0300 ต่อ 327 และเบอร์โทรศัพท์เคลื่อนที่ 08-3537-1007
E-mail Address : russamon@hu.ac.th

7.1.2 อาจารย์จิรนนท์ สมนวน สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจ
เบอร์โทรศัพท์ 0-7420-0300 ต่อ 326 และเบอร์โทรศัพท์เคลื่อนที่ 08-1963-7486
E-mail Address : jiranan@hu.ac.th

7.2 สามารถส่งใบสมัครได้ตั้งแต่บัดนี้ถึงวันศุกร์ ที่ 7 มกราคม 2554 ดังนี้

7.2.1 ส่งทางไปรษณีย์ที่สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยหาดใหญ่
125/502 ถ.พลพิชัย อ.หาดใหญ่ จ.สงขลา 90110

7.2.2 ส่งทางโทรสารที่หมายเลข 0-7459-8090